

Мастер-класс

"Создание эффективных презентаций"

Лукоянова Татьяна Анатольевна

Цели мастер-класса:

- Расширить познания в области овладения ИКТ через использование мультимедийной программы PowerPoint;
- Познакомить с программой Windows Movie Maker;

Задачи мастер-класса:

- показать как Power Point позволяет интегрировать в презентацию видео и аудио файлы;
- объяснить и отработать на практике технологию вставки и настройки видеофайлов в презентацию;
- научить импортировать существующие файлы мультимедиа в программу Windows Movie Maker;
- познакомить с монтажом клипа.

Тип мастер-класса: Комбинированный.

Вид мастер-класса: беседа, практическая работа.

Методы обучения:

1. Объяснительно – иллюстративный.
2. Алгоритмических предписаний.
3. Выполнение практической работы.

Средства: проектор, демонстрационные презентации, компьютер.

Структура мастер-класса:

1. Орг. момент (1 мин).
2. Изложение нового материала (15 мин).
3. Закрепление нового материала (20 мин).
4. Дискуссия по результатам выполняемых заданий (4 мин).

Ход мастер-класса

1. Оргмомент.

2. Изложение нового материала.

(Изложение нового материала сопровождается демонстрацией прodelываемых операций на компьютере с помощью проектора.)

Сегодня мы научимся:

- импортировать существующие файлы мультимедиа в программу Windows Movie Maker;
- монтировать клип;
- интегрировать в презентацию видео и аудио файлы.



Консия Верна
директор школы
Лукоянова Т. М.

Формат Power Point позволяет интегрировать в презентацию видео и аудио файлы, создавать примитивную анимацию на уровне “слайд шоу”. Главный плюс данного формата презентации – возможность без особых знаний и умений вносить изменения в презентацию, адаптируя ее под разные аудитории и цели.

Презентации могут выполнять следующие функции:

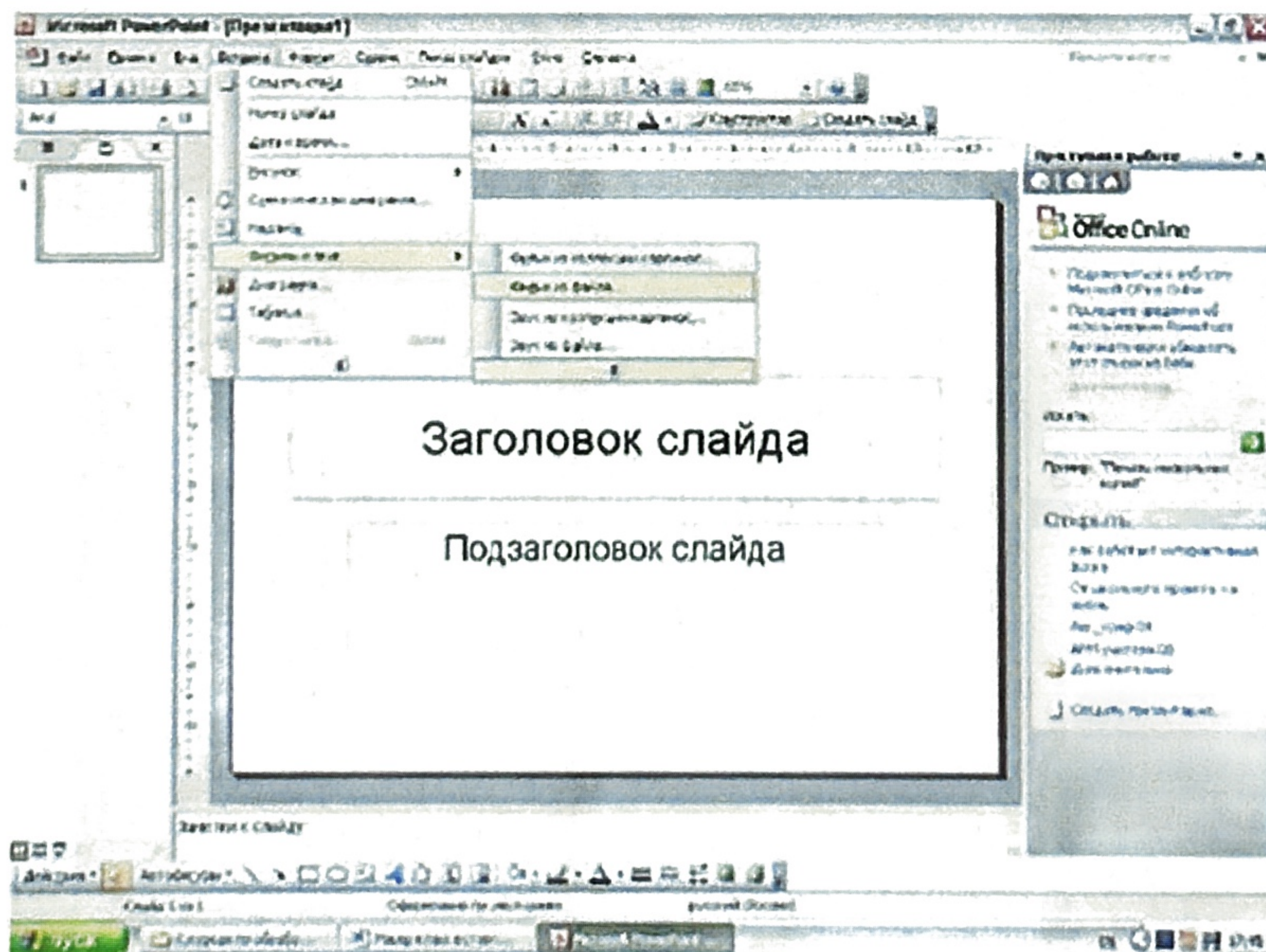
- Информация: оформление презентации может стать простым и удобным способом подачи информации.
- Иллюстрация (сопровождение): создание презентации служит незаменимым визуальным сопровождением к выступлению докладчика на конференции, семинаре или на уроке.
- Обучение: оформление презентации служит обучающим материалом для учеников или инструкцией по выполнению задания.
- Реклама: создание презентации, рекламирующей бренд, марку или конкретные товары, активно привлекает внимание публики, может быть полезна как часть рекламной кампании на сайте, в торговом центре и других общественных местах.

Последнее время часто стали использоваться видеофрагменты при подаче какого-либо материала. Очень удобно обращаться к видеофрагментам непосредственно со слайдов презентации.

Вот примеры презентаций, в которых использовались видеофрагменты (*демонстрация презентации “Директорский прием”*).

Как вставить видеоролик в презентацию? Давайте опишем порядок действий по шагам.

Для того чтобы вставить видеоролик в презентацию, необходимо выполнить следующие действия. Откройте меню “Вставка”, выберете пункт “Фильм и звук”, потом “Фильм из файла...”. В открывшемся диалоговом окне “Вставка фильма” найдите Ваш видеоролик и нажмите “ОК”.



При переносе презентации на другой компьютер могут возникнуть проблемы с видео и аудио файлами. Можно ли этого избежать?

При работе на чужом компьютере проблемы могут возникнуть с видео и аудио файлами. Поэтому презентацию лучше всего сохранить в отдельную папку, а затем в эту папку сохранить (скопировать) аудио и видео файлы, которые будут использоваться в данной презентации. После чего эти файлы вставляются в презентацию. При переносе на другой компьютер эта папка целиком копируется

А как же вставить часть большого видео файла в презентацию, который нужен?

В этом нам поможет программа Windows Movie Maker. С помощью этой программы можно записывать видео на компьютер с видеокamеры, веб-камеры или другого видеисточника, а затем использовать записанное содержимое в фильмах. Можно также импортировать существующие видеоданные или неподвижные изображения в программу Windows Movie Maker, чтобы использовать в создаваемом фильме. После выполнения изменений видеосодержимого в программе Windows Movie Maker, к которым относятся названия, видеопереходы или эффекты, можно создать готовый фильм и показать его друзьям и родственникам. Создаваемый фильм можно сохранить на компьютер.

Для того чтобы из исходного файла создать новый фильм необходимо выполнить некоторые действия.

Основные сведения об исходных файлах.

Исходные файлы – это файлы мультимедиа (например, аудио – или видеофайлы) или изображений, которые импортируются в текущий проект. При импорте аудиофайла или файла изображения, имя файла остается таким же, как к исходной папке, из которой он был импортирован. Готовый клип, отображаемый в программе Windows Movie Maker, – это представление исходного файла, а не его копия. Для успешной работы с проектом не рекомендуется переименовывать, удалять или перемещать исходные файлы. Конечный фильм по умолчанию сохраняется в формате Windows Media.

Для использования в проектах в Windows Movie Maker можно импортировать файлы, имеющие следующие расширения.

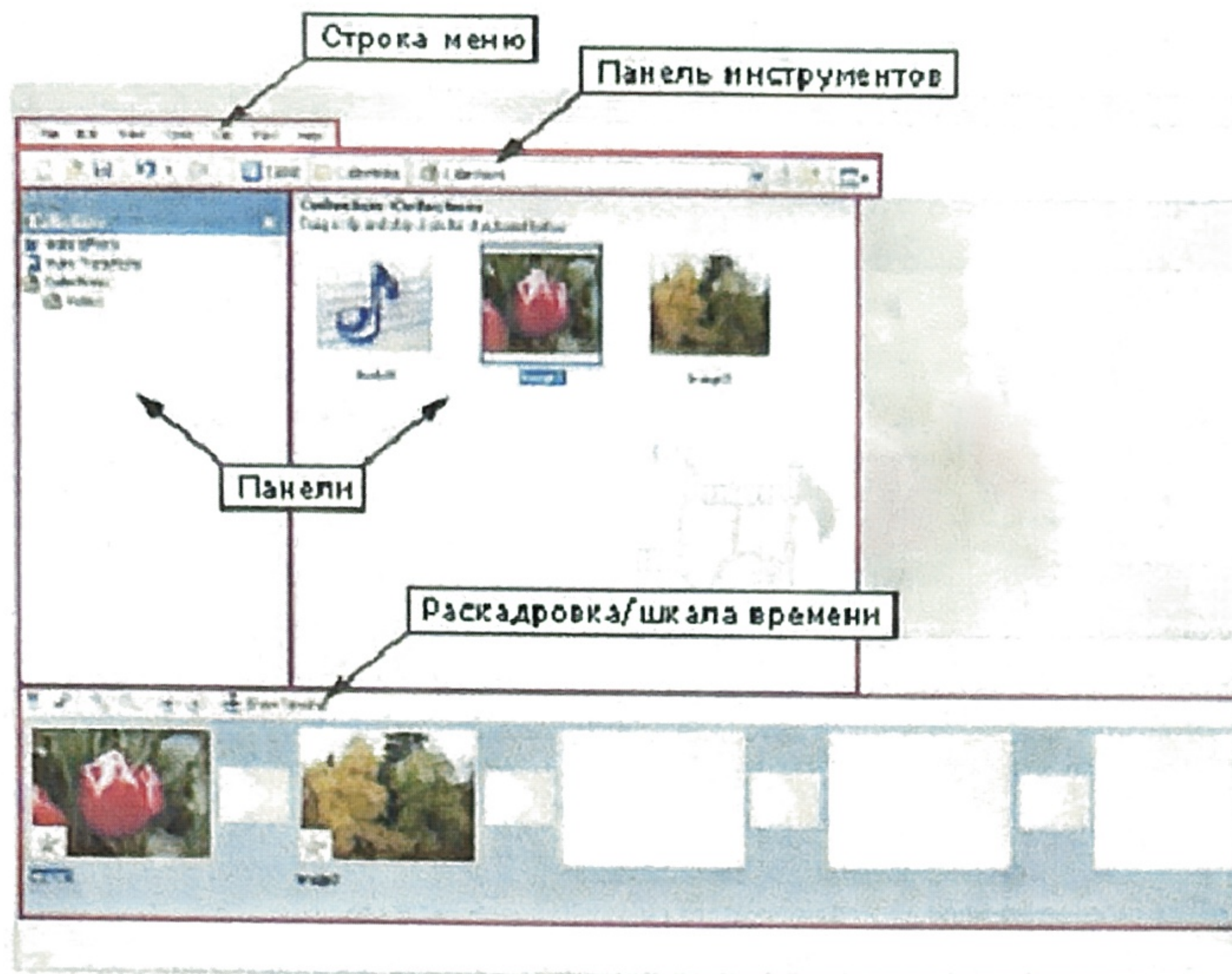
- **Аудиофайлы:** AIF, AIFC, AIFF, ASF, AU, MP2, MP3, MPA, SND, WAV и WMA
- **Файлы изображений:** BMP, DIB, EMF, GIF, JFIF, JPE, JPEG, JPG, PNG, TIF, TIFF и WMF
- **Видеофайлы:** ASF, AVI, M1V, MP2, MP2V, MPE, MPEG, MPG, MPV2, WM и WMV

Основные сведения об интерфейсе Windows Movie Maker.

Интерфейс пользователя программы Windows Movie Maker состоит из трех основных частей: строки меню и панели инструментов, панелей, а также раскадровки и шкалы времени.

- **Строка меню и панель инструментов.** Содержит сведения об использовании команд меню и панели инструментов для выполнения задач в программе Windows Movie Maker.
- **Панели.** Содержит сведения об использовании панели сборников для предварительного просмотра сборников, а также об использовании панели операций с фильмами для выполнения обычных задач при изменении проекта и создании фильма.
- **Раскадровка и шкала времени.** Содержит сведения об использовании раскадровки или шкалы времени для работы с клипами в текущем проекте.

На следующем рисунке показаны основные элементы интерфейса пользователя программы Windows Movie Maker.



Импорт существующих файлов мультимедиа.

Можно импортировать существующие файлы мультимедиа, которые поддерживаются программой Windows Movie Maker, для использования их в проекте. Файлы, которые можно импортировать, могут храниться на жестком диске компьютера, общем сетевом ресурсе, компакт-диске или съемном носителе. При импортировании файлов в программе Windows Movie Maker можно импортировать один файл или сразу несколько файлов.

Импортируемый исходный файл остается в той же папке, из которой он был импортирован. Программа Windows Movie Maker не хранит действительную копию исходного файла; вместо этого создается клип, ссылающийся на исходный файл. Он появляется на панели содержимого. После импорта файлов в проект не следует перемещать, переименовывать или удалять исходные файлы. При добавлении клипа в проект, после того как соответствующий исходный файл был перемещен или переименован, программа Windows Movie Maker попытается автоматически найти первоначальный исходный файл. Если исходный файл удален, его необходимо снова поместить на компьютер или в каталог, к которому может обратиться компьютер.

Как импортировать существующий файл мультимедиа.

1. В меню Файл выберите команду Импорт в сборники или выполните одно из следующих действий в зависимости от того, какой тип файл мультимедиа необходимо импортировать.

- На панели операций с фильмами в разделе Запись видео выберите Импорт видео.
- На панели операций с фильмами в разделе Запись видео выберите Импорт изображений.
- На панели операций с фильмами в разделе Запись видео выберите Импорт звука или музыки.

2. В поле Имя файла введите путь и имя файла, который необходимо импортировать, и нажмите кнопку Импорт.

3. Если необходимо, чтобы выбранные видеофайлы были разделены на небольшие клипы, установите флажок Создание клипов для файлов видео.

Одновременно можно импортировать несколько файлов. Чтобы перетащить файлы, расположенные последовательно, щелкните первый файл в списке, нажмите клавишу SHIFT и, удерживая ее нажатой, щелкните последний файл в списке. Чтобы импортировать файлы, расположенные не последовательно, нажмите клавишу CTRL и, удерживая ее нажатой, щелкните каждый файл, который требуется импортировать.

Монтаж клипов.

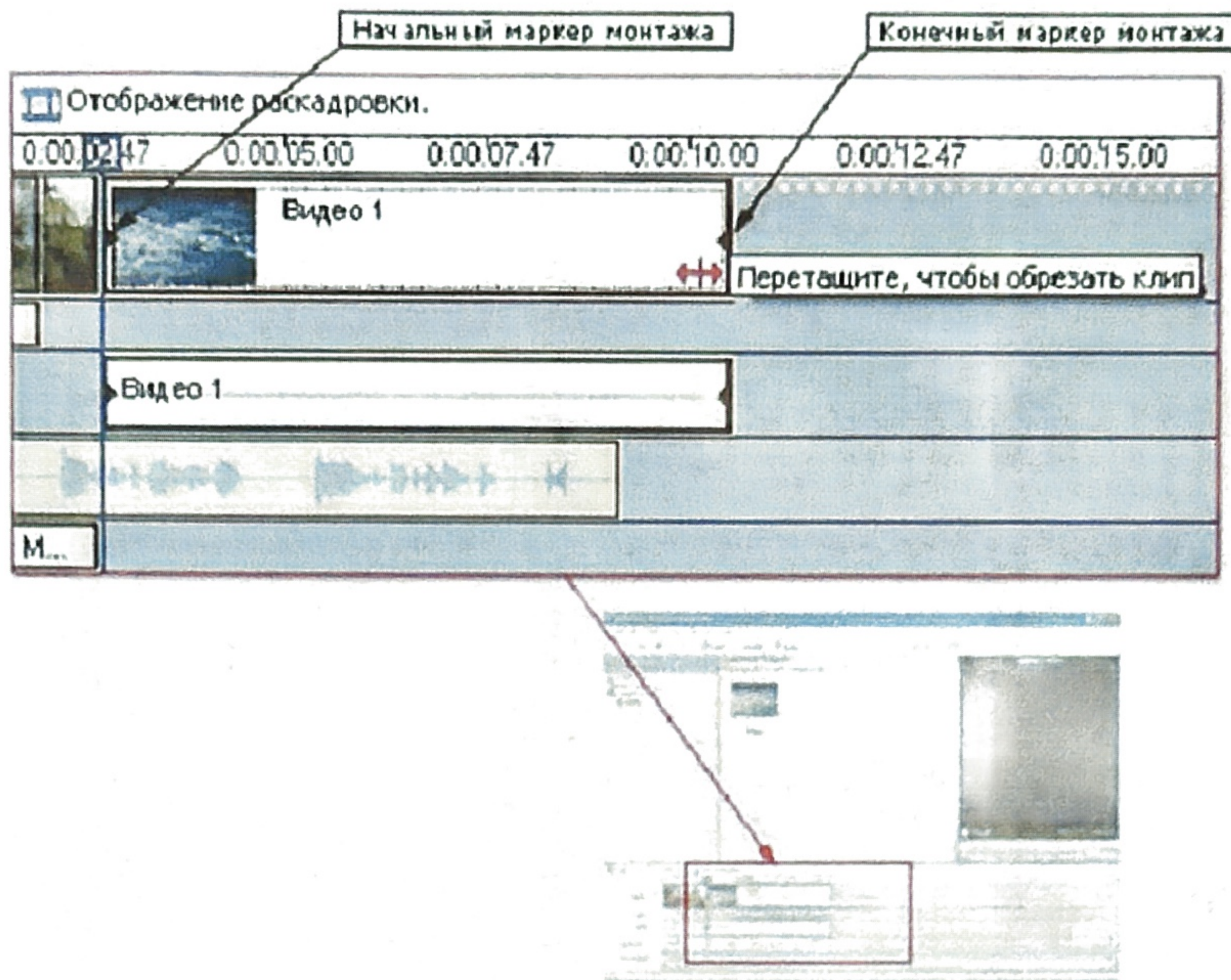
Существует несколько вариантов монтажа клипов.

- **Разделение клипа.** Можно разделить видеоклип на два клипа. Это удобно, если требуется добавить изображение или видеопереход в середине клипа. Можно разделить клип, который отображается на раскадровке или шкале времени текущего проекта, или разделить клип на панели содержимого.
- **Объединение клипов.** Можно объединить два или несколько смежных видеоклипов. Термин "смежные" означает, что клипы были сняты вместе и окончание одного клипа является началом следующего. Объединение клипов удобно в том случае, если имеется несколько коротких клипов и их требуется просмотреть как один клип на раскадровке или шкале времени. Как и разделение клипа, объединение смежных клипов можно выполнить на панели содержимого или на раскадровке или шкале времени.
- **Монтаж клипа.** Можно скрыть части клипа, которые не требуется отображать. Например, можно обрезать начало или конец клипа. При выполнении обрезки данные не удаляются из материалов источника. В любое время можно удалить точки монтажа, чтобы вернуть клип к исходной длине. Клипы можно монтировать только после их добавления на раскадровку или шкалу времени. Нельзя выполнять обрезку клипов на панели содержимого.
- **Создание клипов.** Можно также создавать клипы из видеоклипов после их импорта или записи в программе Windows Movie Maker. Это позволяет создавать клипы в любой момент при работе с программой Windows Movie Maker. Путем разделения видеоклипов на небольшие клипы можно легко найти определенную часть записанного или импортированного видеоизображения в фильме.

Обрезка клипов.

С помощью обрезки клипов можно задавать начальную и конечную точку и, следовательно, продолжительность любых видео– или аудиоклипов, которые были добавлены в проект на шкале времени. При обрезке можно установить начальную и конечную точку монтажа. Начальная точка монтажа определяет, когда начнется воспроизведение клипа, а конечная точка монтажа определяет, когда будет остановлено воспроизведение в проекте.

С помощью обрезки клипов можно скрывать нежелательные фрагменты аудио– или видеоклипа или файла. При обрезке клипа данные не удаляются; они скрыты от зрителя, поэтому нежелательные фрагменты не появятся в проекте и готовом сохраненном фильме. Перетащите маркеры монтажа, которые показаны на следующем рисунке, чтобы обрезать ненужные части клипа.



Сохранение проекта.

Сохранив проект, можно продолжать выполнение текущей задачи, а позднее открыть файл в программе Windows Movie Maker для внесения дополнительных изменений. Монтаж проекта можно продолжить с того места, где он был остановлен после последнего сохранения проекта. При сохранении проекта порядок клипов, добавленных на раскадровку или шкалу времени, а также все видеопереходы, видеоэффекты, названия, титры и любые другие созданные элементы монтажа сохраняются.

Как сохранить проект.

1. В меню Файл выберите команду Сохранить проект.
2. В поле Имя файла введите имя файла, а затем нажмите кнопку Сохранить.

Как сохранить фильм на компьютере.

1. В меню Файл выберите команду Сохранить файл фильма, а затем щелкните Мой компьютер или на панели "Операции с фильмами", в разделе Завершение создания фильма, щелкните Сохранение на компьютере.

2. В поле Введите имя файла для сохраняемого фильма введите имя фильма.

3. В поле Выберите папку для сохранения фильма выполните одно из указанных действий.

- Выберите путь и папку в раскрывающемся списке.
- Чтобы выбрать новую папку, которая не указана в раскрывающемся списке, нажмите кнопку Обзор.
- Чтобы создать новую папку, нажмите кнопку Создать папку в диалоговом окне Обзор файлов и папок и введите имя новой папки.

4. На странице Параметр фильма выполните одно из указанных действий.

- Для использования параметра фильма по умолчанию щелкните Наилучшее качество воспроизведения на компьютере (рекомендуется). В области Сведения о настройке

будут отображены подробные сведения о настройках: тип файла, скорость, размер изображения, соотношение сторон, частота кадров в секунду для воспроизводимого видео.

- Чтобы использовать другую настройку для фильма, щелкните Показать дополнительные варианты, а затем выберите в списке другую настройку для фильма.

5. Если необходимо просмотреть фильм после завершения работы мастера, установите флажок Воспроизвести фильм после нажатия кнопки "Готово".

6. После того как фильм сохранен, нажмите кнопку Готово.

Как открыть и просмотреть фильм в папке "Мои видеозаписи".

1. В меню Вид выберите команду Папка "Мои видеозаписи".
2. Дважды щелкните фильм, который необходимо просмотреть в проигрывателе мультимедиа на компьютере.

Использование видеопереходов, видеоэффектов, названий и титров.

Качество фильма можно улучшить, добавив в него различные элементы.

- **Видеопереходы.** Видеопереход управляет воспроизведением фильма при переходе от одного видеоклипа или изображения к другому. Переход можно добавлять между двумя изображениями, видеоклипами или названиями в любом сочетании на раскадровке или шкале времени. Этот переход воспроизводится перед завершением одного клипа, когда начинает воспроизводиться другой клип. Программа Windows Movie Maker содержит различные переходы, которые можно добавлять в проект. Переходы хранятся в папке "Видеопереходы" на панели содержимого.
- **Видеоэффекты.** Видеоэффект определяет способ отображения видеоклипа, изображения или названия в проекте и готовом фильме. Видеоэффекты позволяют добавлять специальные эффекты в фильм. Видеоэффект используется для целого видеоклипа, изображения или названия в фильме. Можно добавить любые из видеоэффектов, которые имеются в папке "Видеоэффекты" на панели "Сборники".
- **Названия и титры.** Названия и титры позволяют добавлять в фильм текстовую информацию. Можно добавлять любой текст, но чаще добавляются название фильма, имя создателя, дата и т.д. Кроме изменения анимации названия, которая определяет способ отображения названия или титров в фильме, можно изменить их внешний вид.

3. Закрепление нового материала (практическая работа).

Мы научились вставлять видеофрагменты в презентацию.

Создавать видеофрагмент из существующих.

Используя полученные знания, выполните следующее задание:

1. Импортируйте видеофрагмент Буревестник в программу Windows Movie Maker.
2. Создайте 2–3 своих видеофрагмента и сохраните на компьютере.
3. Создайте макет своей презентации.
4. Вставьте в презентацию созданные вами фильмы.
5. Сохраните документ под названием: Визитная карточка (и укажите свою фамилию).

4. Итог (дискуссия по результатам выполняемых заданий):

Сегодня мы научились создавать и редактировать видеофрагмент, выполненный инструментами Windows Movie Maker.

Вставлять в презентацию фильмы.

Все вы выполнили практическое задание и создали собственную презентацию.

Спасибо за работу. Надеюсь, полученные знания пригодятся вам в вашей дальнейшей профессиональной деятельности.

Используемая литература:

1. Справочная система Windows Movie Maker.